**FICHA ATIVIDADES PRÁTICAS SUPERVISIONADAS – APS**

Atividades Práticas Supervisionadas (laboratórios, atividades em biblioteca, Iniciação Científica, trabalhos individuais e em grupo, práticas de ensino e outros)

Leonardo de Souza Rodrigues

**NOME:**\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_**\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_**

Ciência da Computação

F344HB-2

**RA:**\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_**CURSO:**\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_

Jundiaí

Noturno

3º Semestre

**CAMPUS:**\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_**SEMESTRE:**\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_**TURNO:**­\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_

|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
|  |  |  | **ASSINATURA** | |
| **DATA** | **ATIVIDADE** | **TOTAL DE HORAS** | **ASSINATURA DO ALUNO** | **ASSINATURA DO PROFESSOR** |
| 08/05/2023 | Discussão inicial no Discord para definição sobre o tema do trabalho | 5 |  |  |
| 08/05/2023 | Pesquisa sobre o tema | 3 |  |  |
| 09/05/2023 | Pesquisa sobre o tema | 5 |  |  |
| 11/05/2023 | Pesquisa sobre o tema | 4 |  |  |
| 11/05/2023 | Reunião do grupo para a definição do projeto do jogo | 4 |  |  |
| 14/05/2023 | Elaboração do conteúdo do trabalho escrito | 8 |  |  |
| 15/05/2023 | Elaboração do conteúdo do trabalho escrito | 8 |  |  |
| 16/05/2023 | Pesquisa sobre a utilização do recurso Swing (Java) | 4 |  |  |
| 16/05/2023 | Desenvolvimento do Jogo | 4 |  |  |
| 17/05/2023 | Desenvolvimento do Jogo | 6 |  |  |
| 18/05/2023 | Desenvolvimento do Jogo | 5 |  |  |
| 18/05/2023 | Desenvolvimento do Jogo | 4 |  |  |
| 19/05/2023 | Reunião do grupo no laboratório de informática | 2 |  |  |
| 20/05/2023 | Desenvolvimento do Jogo | 5 |  |  |
| 21/05/2023 | Desenvolvimento do Jogo | 5 |  |  |
| 22/05/2023 | Desenvolvimento do Jogo | 3 |  |  |
| 22/05/2023 | Finalização e formatação do trabalho em norma ABNT | 2 |  |  |
|  |  |  |  |  |
|  |  |  |  |  |
|  |  |  |  |  |

**TOTAL DE HORAS:\_**\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_

77 Horas

**FICHA ATIVIDADES PRÁTICAS SUPERVISIONADAS – APS**

Atividades Práticas Supervisionadas (laboratórios, atividades em biblioteca, Iniciação Científica, trabalhos individuais e em grupo, práticas de ensino e outros)

Vitor dos Santos Rosa

**NOME:**\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_**\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_**

Ciência da Computação

G521CE-3

**RA:**\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_**CURSO:**\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_

Jundiaí

Noturno

3º Semestre

**CAMPUS:**\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_**SEMESTRE:**\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_**TURNO:**­\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_

|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
|  |  |  | **ASSINATURA** | |
| **DATA** | **ATIVIDADE** | **TOTAL DE HORAS** | **ASSINATURA DO ALUNO** | **ASSINATURA DO PROFESSOR** |
| 08/05/2023 | Discussão inicial no Discord para definição sobre o tema do trabalho | 5 |  |  |
| 08/05/2023 | Pesquisa sobre o tema | 3 |  |  |
| 09/05/2023 | Pesquisa sobre o tema | 5 |  |  |
| 11/05/2023 | Pesquisa sobre o tema | 4 |  |  |
| 11/05/2023 | Reunião do grupo para a definição do projeto do jogo | 4 |  |  |
| 14/05/2023 | Elaboração do conteúdo do trabalho escrito | 8 |  |  |
| 15/05/2023 | Elaboração do conteúdo do trabalho escrito | 8 |  |  |
| 16/05/2023 | Pesquisa sobre a utilização do recurso Swing (Java) | 4 |  |  |
| 16/05/2023 | Desenvolvimento do Jogo | 4 |  |  |
| 17/05/2023 | Desenvolvimento do Jogo | 6 |  |  |
| 18/05/2023 | Desenvolvimento do Jogo | 5 |  |  |
| 18/05/2023 | Desenvolvimento do Jogo | 4 |  |  |
| 19/05/2023 | Reunião do grupo no laboratório de informática | 2 |  |  |
| 20/05/2023 | Desenvolvimento do Jogo | 5 |  |  |
| 21/05/2023 | Desenvolvimento do Jogo | 5 |  |  |
| 22/05/2023 | Desenvolvimento do Jogo | 3 |  |  |
| 22/05/2023 | Finalização e formatação do trabalho em norma ABNT | 2 |  |  |
|  |  |  |  |  |
|  |  |  |  |  |
|  |  |  |  |  |

**TOTAL DE HORAS:\_**\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_

77 Horas

**FICHA ATIVIDADES PRÁTICAS SUPERVISIONADAS – APS**

Atividades Práticas Supervisionadas (laboratórios, atividades em biblioteca, Iniciação Científica, trabalhos individuais e em grupo, práticas de ensino e outros)

Diego Freire de Almeida

**NOME:**\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_**\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_**

Ciência da Computação

N8059D-2

**RA:**\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_**CURSO:**\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_

Jundiaí

Noturno

3º Semestre

**CAMPUS:**\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_**SEMESTRE:**\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_**TURNO:**­\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_

|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
|  |  |  | **ASSINATURA** | |
| **DATA** | **ATIVIDADE** | **TOTAL DE HORAS** | **ASSINATURA DO ALUNO** | **ASSINATURA DO PROFESSOR** |
| 08/05/2023 | Discussão inicial no Discord para definição sobre o tema do trabalho | 5 |  |  |
| 08/05/2023 | Pesquisa sobre o tema | 3 |  |  |
| 09/05/2023 | Pesquisa sobre o tema | 5 |  |  |
| 11/05/2023 | Pesquisa sobre o tema | 4 |  |  |
| 11/05/2023 | Reunião do grupo para a definição do projeto do jogo | 4 |  |  |
| 14/05/2023 | Elaboração do conteúdo do trabalho escrito | 8 |  |  |
| 15/05/2023 | Elaboração do conteúdo do trabalho escrito | 8 |  |  |
| 16/05/2023 | Pesquisa sobre a utilização do recurso Swing (Java) | 4 |  |  |
| 16/05/2023 | Desenvolvimento do Jogo | 4 |  |  |
| 17/05/2023 | Desenvolvimento do Jogo | 6 |  |  |
| 18/05/2023 | Desenvolvimento do Jogo | 5 |  |  |
| 18/05/2023 | Desenvolvimento do Jogo | 4 |  |  |
| 19/05/2023 | Reunião do grupo no laboratório de informática | 2 |  |  |
| 20/05/2023 | Desenvolvimento do Jogo | 5 |  |  |
| 21/05/2023 | Desenvolvimento do Jogo | 5 |  |  |
| 22/05/2023 | Desenvolvimento do Jogo | 3 |  |  |
| 22/05/2023 | Finalização e formatação do trabalho em norma ABNT | 2 |  |  |
|  |  |  |  |  |
|  |  |  |  |  |
|  |  |  |  |  |

**TOTAL DE HORAS:\_**\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_

77 Horas

**FICHA ATIVIDADES PRÁTICAS SUPERVISIONADAS – APS**

Atividades Práticas Supervisionadas (laboratórios, atividades em biblioteca, Iniciação Científica, trabalhos individuais e em grupo, práticas de ensino e outros)

Kaiky de Lara Sales

**NOME:**\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_**\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_**

Ciência da Computação

N9218H-8

**RA:**\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_**CURSO:**\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_

Jundiaí

Noturno

3º Semestre

**CAMPUS:**\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_**SEMESTRE:**\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_**TURNO:**­\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_

|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
|  |  |  | **ASSINATURA** | |
| **DATA** | **ATIVIDADE** | **TOTAL DE HORAS** | **ASSINATURA DO ALUNO** | **ASSINATURA DO PROFESSOR** |
| 08/05/2023 | Discussão inicial no Discord para definição sobre o tema do trabalho | 5 |  |  |
| 08/05/2023 | Pesquisa sobre o tema | 3 |  |  |
| 09/05/2023 | Pesquisa sobre o tema | 5 |  |  |
| 11/05/2023 | Pesquisa sobre o tema | 4 |  |  |
| 11/05/2023 | Reunião do grupo para a definição do projeto do jogo | 4 |  |  |
| 14/05/2023 | Elaboração do conteúdo do trabalho escrito | 8 |  |  |
| 15/05/2023 | Elaboração do conteúdo do trabalho escrito | 8 |  |  |
| 16/05/2023 | Pesquisa sobre a utilização do recurso Swing (Java) | 4 |  |  |
| 16/05/2023 | Desenvolvimento do Jogo | 4 |  |  |
| 17/05/2023 | Desenvolvimento do Jogo | 6 |  |  |
| 18/05/2023 | Desenvolvimento do Jogo | 5 |  |  |
| 18/05/2023 | Desenvolvimento do Jogo | 4 |  |  |
| 19/05/2023 | Reunião do grupo no laboratório de informática | 2 |  |  |
| 20/05/2023 | Desenvolvimento do Jogo | 5 |  |  |
| 21/05/2023 | Desenvolvimento do Jogo | 5 |  |  |
| 22/05/2023 | Desenvolvimento do Jogo | 3 |  |  |
| 22/05/2023 | Finalização e formatação do trabalho em norma ABNT | 2 |  |  |
|  |  |  |  |  |
|  |  |  |  |  |
|  |  |  |  |  |

**TOTAL DE HORAS:\_**\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_

77 Horas

**FICHA ATIVIDADES PRÁTICAS SUPERVISIONADAS – APS**

Atividades Práticas Supervisionadas (laboratórios, atividades em biblioteca, Iniciação Científica, trabalhos individuais e em grupo, práticas de ensino e outros)

Nicolas Pimenta da Silva

**NOME:**\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_**\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_**

Ciência da Computação

N86357-9

**RA:**\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_**CURSO:**\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_

Jundiaí

Noturno

3º Semestre

**CAMPUS:**\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_**SEMESTRE:**\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_**TURNO:**­\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_

|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
|  |  |  | **ASSINATURA** | |
| **DATA** | **ATIVIDADE** | **TOTAL DE HORAS** | **ASSINATURA DO ALUNO** | **ASSINATURA DO PROFESSOR** |
| 08/05/2023 | Discussão inicial no Discord para definição sobre o tema do trabalho | 5 |  |  |
| 08/05/2023 | Pesquisa sobre o tema | 3 |  |  |
| 09/05/2023 | Pesquisa sobre o tema | 5 |  |  |
| 11/05/2023 | Pesquisa sobre o tema | 4 |  |  |
| 11/05/2023 | Reunião do grupo para a definição do projeto do jogo | 4 |  |  |
| 14/05/2023 | Elaboração do conteúdo do trabalho escrito | 8 |  |  |
| 15/05/2023 | Elaboração do conteúdo do trabalho escrito | 8 |  |  |
| 16/05/2023 | Pesquisa sobre a utilização do recurso Swing (Java) | 4 |  |  |
| 16/05/2023 | Desenvolvimento do Jogo | 4 |  |  |
| 17/05/2023 | Desenvolvimento do Jogo | 6 |  |  |
| 18/05/2023 | Desenvolvimento do Jogo | 5 |  |  |
| 18/05/2023 | Desenvolvimento do Jogo | 4 |  |  |
| 19/05/2023 | Reunião do grupo no laboratório de informática | 2 |  |  |
| 20/05/2023 | Desenvolvimento do Jogo | 5 |  |  |
| 21/05/2023 | Desenvolvimento do Jogo | 5 |  |  |
| 22/05/2023 | Desenvolvimento do Jogo | 3 |  |  |
| 22/05/2023 | Finalização e formatação do trabalho em norma ABNT | 2 |  |  |
|  |  |  |  |  |
|  |  |  |  |  |
|  |  |  |  |  |

**TOTAL DE HORAS:\_**\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_

77 Horas